

W22 – NEUCEROAD REFLEX PEINTURE DE DÉMARCATIION REFLECTRICE

CONSIDÉRATIONS:

C'est une peinture formulée avec des résines acryliques d'excellente qualité, des charges spéciales et des pigments de bonne solidité, qui lui confèrent de la résistance et qui la rendent adéquate pour la peinture des lignes de circulation sur l'asphalte, le béton ou le ciment. Contient des sphères en verre responsables de l'“effet réflecteur” de cette peinture, lui conférant une bonne visibilité nocturne, se traduisant par la réflexion intensifiée des rayons de lumière incidents, ce qui rend plus visible les zones démarquées.

PROPRIÉTÉS :

- Séchage rapide.
- Excellente adhérence sur l'asphalte, le béton ou le ciment.
- Bonne résistance à l'usage par abrasion.
- Bonne durabilité.
- Bonne capacité réflectrice de la lumière incidente.

CARACTÉRISTIQUES:

- **Densité**.....1,700 ± 0,10
- **Viscosité**.....85-115 ku (25°C)
- **Couleur**Blanc, jaune et bleu
- **Séchage superficiel**.....± 30 minutes
- **Séchage en profondeur**.....± 12 heures
- **Séchage entre couches**.....± 6-12 heures

UTILISATION :

Cette peinture est principalement destinée pour la peinture de signalisation de circulation quand un effet réflecteur est nécessaire, à l'extérieur et sur l'asphalte. Pour cela, est utilisée pour la démarcation des routes, des parcs de stationnement et autres démarcations, où il se prétend une “signalisation” plus efficace des zones démarquées.

L'effet réflecteur s'obtient seulement après, par l'usage, avoir gaspillé la couche fine de peinture qui couvre les sphères de la vitre.

PRÉPARATION DE LA SURFACE :

Les surfaces en asphalte, béton ou ciment doivent être convenablement propres, sèches et sans poussières.

APPLICATION :

Bien homogénéiser le produit avant de l'appliquer.

Pour l'application avec un pistolet, utilisant des machines appropriées, normalement appliqué en 1 couche, sans dilution de peinture, l'ajustement de l'application se fait par la modification des pressions de l'air et par le choix d'embouts adéquats.

Pour l'application avec un pinceau ou rouleau, appliquer normalement 2 couches, convenablement diluées. Parfois, il est nécessaire retarder un peu le séchage pour faciliter l'application, dans ce cas, effectuer une dilution avec du « DILUANT ACRYLIQUE RETARDATEUR ».

Cette application doit garantir une distribution régulière des sphères afin qu'il puisse y avoir un bon effet réflecteur.

Pour améliorer l'effet réflecteur et la propre durabilité des marquations, immédiatement après l'application de la peinture, saupoudrer la surface avec des sphères de vitre adéquates en raison de 100-150 grammes par m².

DILUTION :

Faite avec du "DILUANT ACRYLIQUE" ou du "DILUANT ACRYLIQUE RETARDATEUR", quand nécessaire.

Comme orientation, nous pouvons indiquer :

Pinceau :

1^{ère} couche.....10-15% avec du « DILUANT ACRYLIQUE RETARDATEUR »

2^{ème} couche.....5-10% avec du « DILUANT ACRYLIQUE RETARDATEUR » ou du « DILUANT ACRYLIQUE »

RENDEMENT :

Variable selon l'épaisseur de la couche (type d'application) et l'absorption et l'irrégularité de la surface. En moyenne et par couche 2 à 4 m²/litre.

NETTOYAGE DU MATÉRIEL :

Avec du "DILUANT ACRYLIQUE" ou du "DILUANT CELLULOSIQUE", juste après l'application.

PRÉCAUTIONS :

- Ne pas peindre par un temps pluvieux ou froid.
- Produit inflammable.
- En cas de contact avec la peau ou les yeux, rincer abondamment avec de l'eau.
- Toxique par inhalation ou par ingestion. En cas d'ingestion, recourir au médecin.
- Maintenir le produit hors de la portée des enfants.
- Pour plus d'informations, consulter la **Fiche de Sécurité** du produit.

**STOCKAGE ET
EMBALLAGE :**

Les emballages doivent être conservés dûment fermés, avec des conditions ambiantes de température et humidité favorables, et le produit utilisé par ordre chronologique d'approvisionnement. L'utiliser, de préférence, jusqu'à 1 an après la date de fabrication, pouvant être utilisé après cette date, à partir du moment qu'une homogénéisation facile du produit puisse se vérifier. Il est fourni en emballages de 1lt, 5lt et 20 litres.